
МАСТЕР-КЛАСС OPEN API TEKLA STRUCTURES

НИП-ИНФОРМАТИКА

- ДЛЯ ЧЕГО НУЖЕН C# В TEKLA STRUCTURES
- НАЧАЛО РАБОТЫ. ДОСТУПНЫЕ СВОЙСТВА И ФУНКЦИИ (TEKLA OPENAPI STARTUP PACKAGE, TEKLA OPENAPI REFERENCE)
- ПРИНЦИПЫ РАЗРАБОТКИ ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ TEKLA STRUCTURES
- СОЗДАНИЕ СОБСТВЕННОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ПОШАГОВО
- ОТЛАДКА ПРИЛОЖЕНИЯ
- ИНТЕГРАЦИЯ ПРИЛОЖЕНИЯ В TEKLA STRUCTURES
- СОЗДАНИЕ ПРИМИТИВОВ В 3D МОДЕЛИ (C#)
- УДАЛЕНИЕ ПРИМИТИВОВ В 3D МОДЕЛИ (C#)
- ИЗМЕНЕНИЕ СВОЙСТВ ОБЪЕКТОВ (C#)
- ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ: ВЫБОР ОБЪЕКТА В МОДЕЛИ, ТОЧКИ НА ЧЕРТЕЖЕ.
- CUSTOM АТТРИБУТЫ